

Texturepainter (Studentische Hilfskraft oder Freelancer, m/w) gesucht

Für unser aktuelles Projekt - ein browserbasiertes Massively Multiplayer Online Game - suchen wir zum 15.06.2012 Unterstützung im Bereich des Texturepaintings. Dein Aufgabenbereich umfasst die Erstellung von Texturen für Gebäude/Einheiten und die Nachbearbeitung der Renderings in Photoshop.

Stundenzahl nach Absprache.

Für Rückfragen stehen wir gerne unter jobs@greyrook.com zur Verfügung.

Dein Profil

Essentiell für deine Arbeit bei uns sind

- Bereitschaft Neues zu erlernen
- Teamarbeit
- Selbstständiges Arbeiten
- Gute Kenntnisse von *Photoshop*

Von Vorteil sind

- Erfahrung mit 3D Software (z.B. *Autodesk Maya*)
- Erfahrung in *Autodesk Mudbox*
- Erfahrung in *Crazy Bump*

Wir bieten

- Flexible Arbeitszeiten
- Abwechslungsreiche Arbeit
- Einstieg in die Spieleindustrie
- Freiraum für kreative Problemlösungen
- Junges Start-Up Team

Deine Bewerbung

- Liste von abgeschlossenen Projekten (universitär, Freizeit oder früherer Arbeitgeber)
- Link zu Onlineportfolio oder Mailanhang mit einigen Arbeiten
- Per E-Mail an jobs@greyrook.com (Inline oder pdf Anhang)

Firmenprofil

Wir sind ein junges, dynamisches Unternehmen, ansässig in der Game Factory Ruhr in Mülheim, welches sich bei diversen Bewerbungen um Stipendien (GDI.Ruhr, AV-Gründerzentrum, EXIST) mit seinen innovativen Konzepten gegen die Konkurrenz durchsetzen konnte. Wir entwickeln hochwertige Online-Spiele und Softwarelösungen, wobei wir uns durch Fachwissen ebenso wie durch Engagement und Kreativität auszeichnen. Umfassende Kompetenzen bei unterschiedlichen Technologien ermöglichen uns die modulare Entwicklung und Bewältigung komplexer Aufgabenstellungen.

Eine schlanke Unternehmensstruktur gewährt uns die nötige Flexibilität, um auf sich verändernde Anforderungen agil reagieren zu können. Darüber hinaus bietet ein enger Kontakt zu verschiedenen Hochschulen sowie Unternehmen aus dem Bereich der Softwareentwicklung einen kontinuierlichen Know-How-Transfer.